

「レスキューライン ビギナーチャレンジ」

大会開催趣旨

近年、レスキューAのルールが難しくなり、初心者にとってはゴールまでの道のりが遠くなっています。その為レスキューではなかなか、成功体験が実感出来なくなっています

今回、初心者を対象にライトレースと障害物回避のみの大会を実施、ゴールすることを目標にした大会を行いたいと考えました。

低くても一つ一つハードルを越えて、成功体験を実感し、ロボット作りの楽しさを知ってほしいと思います

概要

ライトレース大会（ロボカップジュニア 旧レスキューAへの入門競技）

チーム構成：1名から可

競技内容：平面のみのライトレース+障害物回避のタイムトライアル
(坂・バンプ・交差点・ギャップ・被災者は無し)

ルール別紙参照

「レスキューライン ビギナーチャレンジルール」

1. チーム構成 1名~
2. 競技時間 5分
3. コース
レスキューラインのタイル・障害物を使用
(平面のみで坂・バンプ・交差点・ギャップ・被災者は無し)
4. 順位 ゴールまでのタイムトライアル
ゴール出来ない場合は、進んだ距離(タイル位置)で順位を付ける
同タイム時・同距離時は進行停止の少ない回数で順位を決める
5. ラインを外れた場合(次のタイルまでにラインに戻れない場合)、進行が無い場合、
進行停止を競技者が宣言、直前のタイルより再スタート
2度目の進行停止後は、競技者は次のタイルからの再スタートを選択できる

使用するタイルの一例

